

Instrukcja korzystania z tabeli IDF

Nowa tabela ma 736 pozycji do wylosowania, czyli prawie dwa razy więcej niż mieliśmy do tej pory. Aby uniknąć standardowych problemów “czyj ruch?”, “czy zawsze białe zaczynają?” przygotowałem krótką instrukcję korzystania z niej.

1. Tak jak w poprzedniej tabeli, mamy debiuty “przesuwane”, np. cd4 fe5 df6 eg5 gf4 de7, oraz “lotne”, np. g1-b4 e7-c5.

2. W przypadku debiutów przesuwanych, to czy zaczynają białe czy czarne zależy od tego, kto jako ostatni wykonał posunięcie. W debiucie gf4 de5 rozpoczynają białe, ponieważ ostatni ruch wykonały czarne, natomiast w debiucie gf4 de5 fd6 ec5 hg3 partię rozpoczynają czarne.

6	gf4 dc5 hg3 ed6 gh4 fe5
7	gf4 de5
8	gf4 de5 fd6 ce5 fg3 bc7
9	gf4 de5 fd6 ce5 ab4
10	gf4 de5 fd6 ec5 hg3
11	gf4 fe5
12	gf4 fe5 ab4 eg3 fh4 gf6

3. W debiutach lotnych partię zawsze rozpoczynają białe. Nie ma znaczenia, czy przestawiliśmy pionki obydwu kolorów, np. d2-b4 a7-h4, czy też tylko białe, np. d2-c5 —.

d2-b4 a7-h4
d2-b4 d6-e5
d2-b4 h8-a5
d2-b4 h8-g5
d2-b4 h8-h4
d2-c5 ---
d2-c5 a7-d2

4. Aby uniknąć wątpliwości, spójrzmy jeszcze na ten przykład - debiut ef4 to debiut przesuwany, więc kolejny ruch wykonują czarne. Natomiast jeśli wylosujemy e3-f4 —, pierwszy ruch będą wykonywały białe.

ed4 hg5 gh4 gh6	e3-c5 g7-h4
ef4	e3-d4 ---
ef4 ba5 de3 ab6 cd4 dc5	e3-d4 a7-e5
ef4 ba5 de3 cb6 cd2 fe5	e3-d4 a7-g5
ef4 ba5 fe3 ab6 gf2 fg5	e3-d4 d6-a5
ef4 ba5 fe3 fe5 cd4	e3-d4 d6-h4
ef4 ba5 gh4	e3-f4 ---
ef4 bc5 cb4 fg5 de3	e3-f4 a7-e5

5. W kilku miejscach w tabeli pojawiają się trzy gwiazdki. Wynikają one z tego, że pierwotnie IDF stworzyło tabelę do warcabów rosyjskich, a następnie usunęło debiuty, które nie nadają się do rozgrywania w brazylijskiej wersji. W takim wypadku należy powtórzyć losowanie.

ab4 ba5 ed4 dc5	a1-d4 a7-c5
***	a1-d4 a7-f4
ab4 ba5 ed4 fe5 df6 ge5	a1-d4 b6-a5